

**Offerta didattica Parco Archeologico di Altino
Proposte attivabili fino al 31 dicembre 2025**

Scuola primaria

Classi I e II

Percorso animato con caccia al reperto

Ti racconto una Storia – La talpa Annia ci porta ad Altino.

Descrizione: Il Museo archeologico è un luogo che raccoglie e racconta tante storie: la piccola talpa Annia, animaletto amico dell'archeologo, ci aiuterà a capire da dove arrivano i preziosi oggetti raccolti nelle vetrine. La talpina poi condurrà i bambini a fare la conoscenza dei suoi amici animali, ben nascosti tra i reperti.

Prodotto: un piccolo album cartaceo in formato A4 da colorare a scuola con le immagini degli amici della piccola talpa Annia.

Durata 1h

Tariffa: €4/bambino + €10,00 /classe materiali

Percorso museale tematico con attività creativa

Piccole mani, grandi artigiani

Descrizione: Quanti oggetti hanno prodotto gli uomini del passato usando l'argilla! Li sapresti riconoscere? Lasciamoci ispirare dalle vetrine del museo per mettere a nostra volta le mani in pasta.

Prodotto: un piccolo contenitore in argilla cruda decorato seguendo la propria fantasia.

Durata 1h30

Tariffa: €6/bambino + €20,00/classe materiali

Classi III, IV e V

Percorso museale (sola visita)

A tutto Museo

Descrizione: Esperienza di visita finalizzata alla conoscenza complessiva del Museo con focus particolare sugli antichi Veneti oppure sull'età romana o sul confronto tra le due epoche.

Durata 1h30, Tariffa: €6/studente

Percorso museale + aree archeologiche (sola visita)

Descrizione: Esperienza di visita finalizzata alla conoscenza complessiva del Museo e delle Aree archeologiche. *N.B. Le aree archeologiche sono visitabili dalla primavera all'autunno inoltrato; in caso di maltempo non saranno visitabili.*

Durata 2h

Tariffa: €8,00/studente

Attività da "mezza giornata"

Descrizione: attività progettata su misura in base al grado scolastico dei partecipanti, che comprende la visita al museo e alle aree archeologiche unitamente ad una proposta laboratoriale (laboratorio lungo da 1h30 oppure laboratorio breve da 1h + Vietato NON Toccare).

N.B. Le aree archeologiche sono visitabili dalla primavera all'autunno inoltrato; in caso di maltempo non saranno visitabili.

Durata 4h

Tariffa: €12,00/studente + eventuale costo/classe per i materiali

Intera giornata 1

Altino & Torcello prima di Venezia (Aree Archeologiche di Torcello)

L'attività comprende la visita al Museo di Altino (durata massima 1h30), il trasferimento sull'isola di Torcello tramite imbarcazione tradizionale ed una passeggiata archeologica lungo le aree a ridosso della Basilica di S.M. Assunta.

Il gruppo classe potrà poi visitare, accompagnato dai propri insegnanti, l'isola di Burano e rientrerà quindi ad Altino.

N.B. L'attività si svolge esclusivamente dalla primavera all'autunno; in caso di forte maltempo, la navigazione non è garantita.

Durata tutto il giorno (mattino + pomeriggio)

Tariffa: €40/studente.

Intera giornata 2

Altino & Torcello prima di Venezia (Aree Archeologiche e Museo di Torcello)

L'attività comprende la visita al Museo di Altino (durata massima 1h30), il trasferimento sull'isola di Torcello tramite imbarcazione tradizionale, una passeggiata archeologica lungo le aree a ridosso della Basilica di S.M. Assunta e la visita alla collezione archeologica di Torcello.

Il gruppo classe potrà poi visitare, accompagnato dai propri insegnanti, l'isola di Burano e rientrerà quindi ad Altino.

N.B. L'attività si svolge esclusivamente dalla primavera all'autunno; in caso di forte maltempo, la navigazione non è garantita.

Durata tutto il giorno (mattino + pomeriggio)

Tariffa: €40/studente.

Percorso museale + laboratorio breve - a scelta tra:

Titolo 1: Intervista al reperto

Descrizione: Il reperto, visto da vicino, risponderà ad alcune domande rielaborate con l'aiuto degli archeologi, fornendo informazioni sulla sua natura e sulla sua funzione.

Prodotto: un depliant in formato A4, da rielaborare ulteriormente in classe per recuperare le conoscenze acquisite durante l'esperienza fatta in Museo.

Titolo 2: Vietato NON Toccare

Descrizione: Si tratta di un'esperienza emotivo-cognitiva di manipolazione di reperti originali, sotto la guida di un archeologo specializzato in didattica dell'antico, per vivere l'emozione della scoperta.

Prodotto: *esperienza pratica, senza realizzazione di un prodotto finale.*

Titolo 3: V come Vetro

Descrizione: Nel corso della visita verrà dato particolare risalto ai manufatti in materiale vetroso conservati nelle vetrine del Museo: da dove vengono, quali tecnologie sono state utilizzate per realizzarli, dove venivano reperite le materie prime.

Prodotto: una perla in materiale vetrificabile, ispirata ai reperti esposti in museo.

Durata 2h

Tariffa: €8/bambino + €20,00/classe materiali solo per "Titolo 3 – V come Vetro"

Percorso museale + laboratorio lungo – a scelta tra:

Titolo 1: Un bastimento carico di...

Descrizione: Viaggi, scambi, arrivi e partenze di genti e di materie raccontati dai reperti archeologici. Insieme si ricostruiranno le rotte commerciali che nell'antichità hanno influenzato il nostro territorio e su di esse si muoveranno imbarcazioni e merci.

Prodotto: una plancia cartacea in formato A3, solcata da una piccola imbarcazione.

Titolo 2: Giochi e spettacoli ad Altino come a Roma

Descrizione: Tante le testimonianze di giochi e passatempi degli abitanti di Altino in epoca romana... per grandi e piccini. Per imparare bisogna giocare!

Prodotto: un set composto da *tabula lusoria* (cartacea) e pedine in pasta da modellare.