

**Offerta didattica Parco Archeologico di Altino
A.S. 2026/2027**

Scuola primaria

Classi I e II

Percorso animato con caccia al reperto

Ti racconto una Storia – La talpa Annia ci porta ad Altino.

Descrizione: Il Museo archeologico è un luogo che raccoglie e racconta tante storie: la piccola talpa Annia, animaletto amico dell'archeologo, ci aiuterà a capire da dove arrivano i preziosi oggetti raccolti nelle vetrine. La talpina poi condurrà i bambini a fare la conoscenza dei suoi amici animali, ben nascosti tra i reperti.

Prodotto: un piccolo album cartaceo in formato A4 da colorare a scuola con le immagini degli amici della piccola talpa Annia.

Durata 1h

Percorso museale tematico con attività creativa

Piccole mani, grandi artigiani

Descrizione: Quanti oggetti hanno prodotto gli uomini del passato usando l'argilla! Li sapresti riconoscere? Lasciamoci ispirare dalle vetrine del museo per mettere a nostra volta le mani in pasta.

Prodotto: un piccolo contenitore in argilla cruda decorato seguendo la propria fantasia.

Durata 1h30

Classi III, IV e V

Percorso museale (sola visita)

A tutto Museo

Descrizione: Esperienza di visita finalizzata alla conoscenza complessiva del Museo con focus particolare sugli antichi Veneti oppure sull'età romana o sul confronto tra le due epoche.

Durata 1h30

Percorso museale + aree archeologiche (sola visita)

Descrizione: Esperienza di visita finalizzata alla conoscenza complessiva del Museo e delle Aree archeologiche. *N.B. Le aree archeologiche sono visitabili dalla primavera all'autunno inoltrato; in caso di maltempo non saranno visitabili.*

Durata 2h

Attività da "mezza giornata"

Descrizione: attività progettata su misura in base agli interessi dei partecipanti, che comprende la visita al museo e alle aree archeologiche unitamente ad una proposta laboratoriale (laboratorio lungo da 1h30 oppure laboratorio breve da 1h + Vietato NON Toccare).

N.B. Le aree archeologiche sono visitabili dalla primavera all'autunno inoltrato; in caso di maltempo non saranno visitabili.

Durata 4h

Altino & Torcello prima di Venezia (Aree Archeologiche di Torcello)

L'attività comprende la visita alla sede espositiva del Parco archeologico di Altino (durata massima 1h30), il trasferimento autonomo sull'isola di Torcello e una passeggiata archeologica nelle aree adiacenti alla Basilica di Santa Maria Assunta.

N.B. I trasferimenti e i relativi costi di trasporto sono a carico dei partecipanti e devono essere organizzati autonomamente.

Durata: intera giornata (mattino e pomeriggio)

Percorso museale + laboratorio breve (durata 2h) - a scelta tra:

Titolo 1: Intervista al reperto

Descrizione: Il reperto, visto da vicino con l'aiuto dell'archeologo, risponderà ad alcune domande, fornendo informazioni sulla sua natura e sulla sua funzione.

Prodotto: un depliant in formato A5, da rielaborare ulteriormente in classe per recuperare le conoscenze acquisite durante l'esperienza fatta in Museo.

Titolo 2: Vietato NON Toccare

Descrizione: Si tratta di un'esperienza emotivo-cognitiva di manipolazione di reperti originali, sotto la guida di un archeologo specializzato in didattica dell'antico, per vivere l'emozione della scoperta.

Prodotto: *esperienza pratica, senza realizzazione di un prodotto finale.*

Titolo 3: V come Vetro

Descrizione: Nel corso della visita verrà dato particolare risalto ai manufatti in materiale vetroso conservati nelle vetrine del Museo: da dove vengono, quali tecnologie sono state utilizzate per realizzarli, dove venivano reperite le materie prime.

Prodotto: una perla in pasta termoindurente, ispirata ai reperti esposti in museo.

Titolo 4: La scrittura dei Veneti antichi

Descrizione: Numerosi reperti archeologici conservati presso il Museo recano tracce di antiche scritture: venetica, greca, latina... Ma come scrivevano gli antichi Veneti? Lo sperimenteremo insieme nel laboratorio dedicato.

Prodotto: dopo aver ricopiato l'alfabeto venetico, i bambini incideranno su un frammento di terracotta, alla maniera dei Veneti antichi, il nome della divinità protettrice del luogo.

Titolo 5: Esprimi un desiderio!

Descrizione: Fra le testimonianze del mondo – a tratti magico – della religiosità popolare di età romana vi sono piccole lamine di piombo iscritte con preghiere o addirittura maledizioni: scopriamo insieme il significato delle pratiche della *devotio* e della *defixio*.

Prodotto: una laminetta di rame alluminio con inciso il proprio desiderio.

Percorso museale + laboratorio lungo (durata 3h) – a scelta tra:

Titolo 1: Un bastimento carico di...

Descrizione: Viaggi, scambi, arrivi e partenze di genti e di materie raccontati dai reperti archeologici. Insieme si ricostruiranno le rotte commerciali che nell'antichità hanno influenzato il nostro territorio e su di esse si muoveranno imbarcazioni e merci.

Prodotto: una plancia cartacea in formato A3, solcata da una piccola imbarcazione.

Titolo 2: Giochi e spettacoli ad Altino come a Roma

Descrizione: Tante le testimonianze di giochi e passatempi degli abitanti di Altino in epoca romana... per grandi e piccini. Per imparare bisogna giocare!

Prodotto: un set composto da *tabula lusoria* (cartacea) e pedine in pasta da modellare.

Percorso museale + laboratorio breve (a scelta tra Titolo 3, 4, 5) + Vietato NON Toccare (durata 3h)



Descrizione: attività progettata su misura in base agli interessi dei partecipanti, che comprende la visita al museo, una proposta laboratoriale breve a scelta tra Titolo 3, 4 o 5 ed il Vietato NON Toccare.

Scatola Cultura s.c.s.
Via Faggiana, 11
36072 Chiampo (VI)
C.F. e P.VA 04033830243